**DAFTAR ISI**

**ABSTRAK** i

**KATA PENGANTAR** iii

**DAFTAR ISI**  v

**DAFTAR TABEL**  xi

**DAFTAR GAMBAR**  xii

**BAB I PENDAHULUAN**  1

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1 Maksud Penelitian 3

1.3.2 Manfaat Penelitian 5

1.4 Batasan Masalah 4

1.5 Kegunaan Penelitian 5

1.6 Metodologi Penelitian 6

1.6.1 Metode Pengumpulan Data 6

1.6.2 Model Proses 7

1.6.3 Metode Pendekatan Pengembangan Sistem 9

1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian 11

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA** 12

2.1 Pengertian Pembangunan 12

2.2 Pengertian Sistem 12

2.3 Pengertian Informasi 13

2.4 Pengertian Manajemen 13

2.5 Pengertian Sistem InformasI Manajemen 14

2.6 Pengertian Aplikasi 14

2.7 Pengertian *Marketing* 14

2.8 Pengertian *Bootstrap* 15

2.9 Pengertian Model Rational Unified Process 15

* 1. Perangkat Desain 20
     1. *Unified Modelling Language* (UML) 20
     2. *Use Case Diagram* 20
     3. *Sequence Diagram* 25
     4. *Activity Diagram* 28
     5. *Class Diagram* 30

2.11 Perangkat Koding 31

2.11.1 Java 31

2.11.2 Java Development Kit (JDK) 32

2.11.3 Java Runtime Environment (JRE) 32

2.11.4 Framework Spring 33

2.11.5 Cascading Style Sheet (CSS) 34

2.11.6 HyperText Markup Language (HTML) 34

2.11.7 XAMPP 34

2.11.8 MySQL 35

2.11.9 Database 35

**BAB III OBJEK PENELITIAN DAN ANALISIS SISTEM**  36

3.1 Objek Penelitian 36

3.1.1 Profil dan Sejarah Perkembangan Perusahaan 36

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 38

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 40

3.2 Analisis Sistem 44

3.2.1 Analisis Sistem Berjalan .44

3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem Berjalan .46

3.2.2.1 Analisis Kerja (*Performance*) .46

3.2.2.2 Analisis Informasi (*Information*) .46

3.2.2.3 Analisis Ekonomi (*Economy*) .47

3.2.2.4 Analisis Kontrol (*Control*) .47

3.2.2.5 Analisis Efisiensi (*Efficiency*) .48

3.2.2.6 Analisis Pelayanan (*Services*) .48

3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem .49

3.2.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional 49

3.2.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .50

**BAB IV PERANCANGAN SISTEM**  53

4.1 Perancangan Sistem 53

4.1.1 Identifikasi Aktor 53

4.1.2 Identifikasi *Use Case* 54

4.2 Metode Perancangan Sistem 56

4.2.1 *Use Case*  56

4.1.2.1.1 Use Case Diagram 57

4.1.2.2.2 Use Case Spesifikasi 58

4.2.2 *Activity Diagram* 71

4.2.3 *Sequence Diagram* 82

4.2.2 *Class Diagram* 108

4.3 Perancangan Basis Data 109

4.3.1 Skema Relasi Basis Data 109

4.3.2 Deskripsi Table 110

4.2.1 Struktur Perangkat Lunak 106

4.2.2 Perancangan Antarmuka 107

4.4 Perancangan Perangkat Lunak 114

4.4.1 Struktur *Design Graphic User Interface (GUI)*  114

**BAB V IMPLEMENTASI SISTEM**  128

5.1 Lingkungan Implementasi 128

5.1.1 Lingkungan Implementasi Perangkat Keras (Hardware) 128

5.1.2 Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak (Software) 128

5.2 Implementasi Basis Data 129

5.3 Implementasi Antarmuka 130

**BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN** 165

6.1 Kesimpulan 165

6.2 Saran 165

**DAFTAR PUSTAKA** 166